

ΣΧΟΛΗ ΛΕΜΒΑΡΧΟΥ

ΘΕΜΑ : 4.ΟΝΟΜΑΤΟΛΟΓΙΑ -ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΕΙΣ -ΑΡΜΟΔΙΟΤΗΤΕΣ ΠΛΗΡΩΜΑΤΟΣ

Σκοπός :

α. Λεπτομερής δομική γνώση της Ν/Πλέμβου, ώστε να γίνουν αντιληπτές οι δυνατότητες και αδυναμίες.

α. Πώς εκφράζονται διάφορες κατευθύνσεις ως προς το σκάφος σύντομα και με ακρίβεια, ώστε να υπάρχει κοινή γλώσσα στο πλήρωμα

γ. Να μπορεί να αξιοποιεί το πλήρωμα σωστά για ασφαλή πλού αλλά και για εκπαίδευση του πληρώματος στην πράξη στα της ναυτικής τέχνης και να γίνει κατανοητό ότι όλα αυτά συνθέτουν το «προσκοπικό πρόγραμμα» εν πλώ με βάση την προσκοπική μέθοδο διαπαιδαγώγησης.

Εκπαιδευτής: Κυβερνήτης

Διάρκεια: 1ω

Περιεχόμενο Θέματος: Επίδειξη Ναυπηγικών Σχεδίων Δεκακώπου ξύλινου και GRP-Εξακώπου μεταλλικού, Υλικά κατασκευής, Κύριες Διαστάσεις, Γραμμή Μεγίστου Φόρτου. Ονοματολογία – Εξαρτία για κωπηλασία μόνο.

Αρμοδιότητες: Κυβερνήτης, Ύπαρχος, Ναύκληρος, Βοηθός Ναυκλήρου, Πηδαλιούχος, Οπτήρας, «Σν» (υπεύθυνος συνεννοήσεως), «Νκ» (υπεύθυνος Ναυτιλίας-Κατεύθυνσης), **Υπεύθυνος** Τροφοδοσίας, Βοηθός Τροφοδοσίας.

Χρησιμοποιούμενη Βιβλιογραφία-Μέσα: Video-Power Point, Α 1.3, 1.4, Α1.5 (μόνο), Α κεφ. 3, Ναυπηγικά σχέδια (Σ.Ε.Π.), μονέλα λέμβων, επίδειξη εμφανών δομικών στοιχείων σε πραγματικές λέμβους-παιχνίδι εμπέδωσης, **το οποίον μπορεί να συνδυασθεί με παιχνίδι κόμβων/ρήψης ορμιδίου.**